

CAHIER DES CHARGES – plugin d'outpost ICESWORD

Version du jeu : 1.8 – 1.12

- **Event Outpost :**

Le but des outpost consiste à capturer une zone pour bénéficier d'effets divers choisis au préalable, les zones sont capturables 24/24h en Warzone.

Exemple : <https://www.spigotmc.org/resources/outpost-premium-1-8-x-1-12-x-under-recode.38657/>

- **Particularités :**

Une fois la zone capturé, elle sera protégé pendant 30 minutes. (désactivable et configurable)

Pouvoir créer autant d'outpost que l'on veut. (mais ça sera que 3 normalement)

Lors de la capture, la progression sera indiqué dans en ActionBar. Exemple : `IIIIIIIIIIIIIIIIIIII` (40%)

La progression s'arrête quand une autre faction se trouve sur la zone de capture. (et change de couleur pour dire qu'elle s'est stop, genre se met en rouge).

Fonctionnement : Neutre = 0%, si une faction cap totalement l'outpost ça sera 100%, si une autre faction vient cap l'outpost qui est déjà à 100%, ils doivent le descendre à 0 puis remonter à 100% pour eux.

Pouvoir excuter une commande toutes les 30 minutes (temps configurable) comme récompense.
Exemple : `Eco give {faction_name} 50000`

Compatible avec icejobs, un outpost pourra procurer un boost d'argent, exp, points (configurable) obtenu via les métiers a toute la faction si elle possède l'outpost.

Un outpost pourra donner un ou plusieurs effet de potions configurable à la faction qui l'aura capturé. Et elle devra perdre les effets des potions si elle perds l'outpost.

Si une faction disband alors qu'elle détient un outpost, celui-ci redevient neutre. Et l'outpost doit rester à la faction même si ils rename, ces gros cons.

Le plugin devra être capable de calculer quelle faction a détenu le plus longtemps tous les outpost (3) en même temps dans un certain délai configurable.

La meilleure faction à la fin du délai obtiendra l'accès à un ap avancé (un claim) dans la warzone, ils pourront tout faire dans ce claim.

Si possible donner l'accès directement à la faction et non aux membres, genre si quelqu'un rejoint après il aura quand même accès à ce claim.

Il faudra une commande pour définir ce claim que la faction obtiendra à la fin du délai.

Placeholders (pour menu zshop + hologramme) :

- Faction qui possède l'outpost (ex : %outpost_[nom de l'outpost]_owner%)
- Statut de l'outpost (En capture, contrôlé, libre, etc)
- Faction qui capture l'outpost
- Pourcentage de la progression de capture
- Temps restant avant la fin de la protection de 30m
- Top 3 des factions qui ont le plus de temps avec les 3 outpost en même temps et leur temps
- Temps restants avant la fin du délai du classement

Configurable :

- broadcast à la faction qui détient l'outpost, qui prévient que leur outpost se fait capturer. (avec cooldown pour éviter le spam si quelqu'un rentre/sort en boucle)
- Broadcast pour tout le monde quand une faction a fini de cap un outpost.
- Tous les messages
- Commande récompense d'un outpost
- Temps requis pour la capture d'un outpost
- Temps de protection après une capture
- Position des outpost (avec la hache de WE par exemple)

Autres informations :

- Plugin faction : FactionsUUID
- Un zshop menu sera créer pour afficher les différents statuts des outpost

